# GRUPO 3 - DOCUMENTO SPRINT 4

## Interacción de la API

### Registro

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico, Teams

Descripción generada automáticamente

### Login

Visualización de Login correcto:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Visualización de Login incorrecto:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

### Actualización

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

### Búsqueda

Visualización búsqueda correcta:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Visualización búsqueda incorrecta:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

### Consulta de Registros

Pendiente de captura de pantalla.

## Interacción sobre base de datos

### Registro

Antes de interacción:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Después de interacción:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

### Actualización

Antes de interacción:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Después de interacción:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

## Daily Meeting

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Grupo 3** | **Daily Meeting N°** | 4 | **Fecha:** | 03/10/2021 |
| **Scrum Master** | Juan Elías Vergara | | | |
| **Team Developer** | **¿Qué hiciste ayer?** | **¿Qué harás hoy?** | **¿Hay impedimentos en tu camino?** | |
| María Angelica Niño | Consolidar el documento del sprint 4 al documento general del proyecto. | Organizar y complementar la información en el proyecto general | Ninguna | |
| José Luis Prieto | Tomar las capturas de pantalla del software postman y la base de datos para adjuntar en la carpeta del entregable. | Seguir atentamente las clases para tener todo el código a la par de lo que se va viendo. | Mejor comprensión del desarrollo de la API. | |
| Juan Elías Vergara | Revisar y validar los procesos en el repositorio | Consolidar desarrollo de la api en el proyecto de git | Ninguno | |
| Daniel Rueda | Consolidar las capturas de pantalla realizadas en postman y agregarlas al documento del Sprint 4. | Revisar si hay alguna información pendiente en la que pueda aportar en el Sprint 4. | Manejo de la API, apenas se me invalido el token quede bloqueado al no saber como generar uno nuevo. | |
| Daniel Alejandro Straux | Sin Información | Sin información | Sin Información | |

## Sprint Review

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Grupo 3** | **Sprint Review** | 4 | **Fecha:** | 06/10/2021 |
|  | | | | |
| **Scrum Master** | Juan Elías Vergara | | | |
|  | | | | |
| **Team Developer** | **Trabajo Asignado** | **Se cumplió** | **Observaciones** | |
| Juan Elías Vergara | Unificación de información en el repositorio del proyecto. |  |  | |
| Maria Angelica Niño | Consolidación de documento con el archivo general del proyecto. |  |  | |
| José Luis Prieto | Capturas de postman y base de datos. | SI | N.A. | |
| Daniel Rueda | Revisión inicial del documento del sprint 4. | SI | N.A. | |
| Daniel Alejandro Straux | Sin trabajo asignado, se retiró del equipo de proyecto. | N.A. | N.A. | |

## Sprint Restrospective

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Grupo 3** | **Sprint Retrospective N°** | 3 | **Fecha:** | 06/10/2021 |
| **Team Developer** | **¿Qué salió bien en la iteración? (Aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (Errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración?** | |
| Juan Elías Vergara |  |  |  | |
| María Angelica Niño |  |  |  | |
| José Luis Prieto | Se siguió a la par todo el desarrollo del API vista en clase por lo cual se pueden sacar las capturas solicitadas para el Sprint. | Seguir el ritmo de las clases para estar al día. | Investigar más a fondo la creación y desarrollo de la API | |
| Daniel Rueda | Las capturas de pantalla eran las adecuadas para incluir en el documento. | Complejidad de entender la funcionalidad de la API, para aportar a las capturas de pantalla. | Manejo de API y bases de datos. | |
| Daniel Alejandro Straux | Sin trabajo asignado, se retiró del equipo de proyecto. | N.A. | N.A. | |

## Enlace Repositorio

En el siguiente enlace se puede entrar a revisar la información trabajada por el equipo 3 de proyecto:

<https://github.com/m-angelica-nino/proyectowebteam3>